PNSD - INTEGRAZIONE POF

Scuola Secondaria di I grado "Solimena-De Lorenzo" – Nocera Inferiore (SA) –

a cura della docente: Annamaria Bove

Premessa

La **legge 107** prevede che il Piano dell'Offerta Formativa 2015/2016 abbia al suo interno azioni coerenti con il Piano Nazionale Scuola Digitale, per perseguire obiettivi:

- di sviluppo delle competenze digitali degli studenti,
- di potenziamento degli strumenti didattici laboratoriali necessari a migliorare la formazione e i processi di innovazione delle istituzioni scolastiche,
- di adozione di strumenti organizzativi e tecnologici per favorire la governance, la trasparenza e la condivisione di dati,
- di formazione dei docenti per l'innovazione didattica e lo sviluppo della cultura digitale,
- di formazione del personale amministrativo e tecnico per l'innovazione digitale nella amministrazione,
- di potenziamento delle infrastrutture di rete,
- di valorizzazione delle migliori esperienze nazionali,
- di definizione dei criteri per l'adozione dei testi didattici in formato digitale e per la diffusione di materiali didattici anche prodotti autonomamente dalle scuole.

Si tratta di un'opportunità di innovare la scuola, adeguando non solo le strutture e le dotazioni tecnologiche a disposizione degli insegnanti e dell'organizzazione, ma soprattutto le metodologie didattiche e le strategie usate con gli alunni in classe.

A partire dall'anno scolastico 2015/2016 il dirigente scolastico individua, come previsto dal Piano Nazionale Scuola Digitale, #28, un animatore digitale che avrà il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal POF triennale e le attività del Piano Nazionale Scuola Digitale.

L'Animatore Digitale individuato in ogni scuola sarà formato in modo specifico affinchè possa (rif. Prot. n° 17791 del 19/11/2015) *"favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano nazionale Scuola digitale"*

Si tratta, quindi, di una figura di sistema che ha un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione digitale a scuola; il PNSD prevede un'azione dedicata, la #27.

Il suo profilo (cfr. azione #28 del PNSD) è rivolto a:

FORMAZIONE INTERNA: stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (Azione #28), in qualità di Animatore Digitale dell'Istituto, la sottoscritta presenta il proprio piano di intervento (Prime azioni dell'animatore digitale nel corso dell'anno corrente in attesa della formazione prevista dalla nota 17791 del 19/11/2015) per l'anno scolastico 2015/2016. Si tratta di un piano d'intervento propedeutico, con interventi preliminari in vista del triennio 2016/2019 (entrata in vigore del PTOF).

Azioni preliminari 2015/2016

AMBITO	
FORMAZIONE INTERNA	
	❖ Somministrazione di un questionario ai docenti per la rilevazione delle esigenze di formazione. ❖ Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite. ❖ Creazione di uno sportello permanente (fisico e digitale) per assistenza. ❖ Produzione di dispense sia in formato elettronico che cartaceo per l'alfabetizzazione al PNSD d'istituto. ❖ Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente. ❖ Pubblicizzazione sul sito della scuola del PNSD con spazio dedicato al Piano realizzato dalla scuola. http://www.smssolimena.gov.it/docenti/pnsd.htm ❖ Formazione specifica per Animatore Digitale – partecipazione a comunità di pratica. ❖ Attivazione di un ambiente per web conferenze. ❖ Formazione uso del coding nella didattica. Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale. ❖ Formazione per l'uso di software open source per la Lim. ❖ Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale. ❖ Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
AMBITO	
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	
	❖ Utilizzo di un spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education/Microsoft Education). ❖ Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio. ❖ Workshop aperti al territorio relativi a: - Sicurezza e cyberbullisno - Introduzione al Fab-Lab ❖ Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema e con gli assistenti tecnici. ❖ Creazioni di spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.
AMBITO	
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	
	❖ Revisione, integrazione, della rete wi-fi di Istituto ❖ Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione / revisione ❖ Sviluppo del pensiero computazionale. ❖ Diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica (linguaggio Scratch) ❖ Ricerca, selezione, organizzazione di informazioni.

Animatore Digitale
Annamaria Bove